DOPÉ

Zinne Games Festival : le nouveau rendez-vous bruxellois du jeu vidéo

© Arts&Publics

Il y a 3 heures · 3 min

Par Samuel Camus

DOPÉ Bruxelles Culture web Actualités locales Sciences et Techno Accueil Jeux vidéo CP1060 BRUXELLES-CAPITALE ASBL Gaming Saint - Gilles

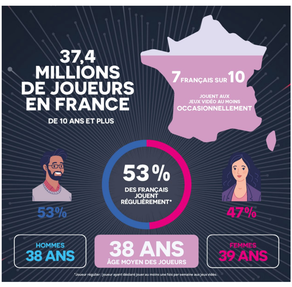
PARTAGER Écouter l'article

Un événement inédit fait son apparition dans le paysage vidéoludique belge : Le Zinne Games Festival ! Venez découvrir, les 5-6 et 7 mai, le jeu vidéo et sa culture sous toutes ses coutures à la Tricoterie, en plein cœur de Saint-Gilles.

Publicité

Il est loin le temps où les jeux vidéo n'étaient qu'une occupation de niche réservée aux passionnés… Selon une étude du SELL (le syndicat des éditeurs de logiciels de loisirs), **7 Français sur 10** y jouent occasionnellement tandis qu'au moins **53% des Français jouent régulièrement** !

Véritable rendez-vous de partage autour du jeu vidéo organisé par l'ASBL Arts&Public, vous pourrez trouver au **Zinne Games Festival** des activités en tous genres **toujours tournées vers le jeu vidéo**. Imaginez votre propre jeu vidéo, participez à des conférences, apprenez-en plus sur ce média interactif, initiez-vous au streaming ou installez simplement votre chaise de camping dans l'espace "retrogaming et arcade.



© SELL

Arts&Publics est une ASBL de **médiation culturelle**, qui cherche à recréer les liens entre les différentes sphères culturelles, sociales et politiques en région bruxelloise. Via leur Zinne Games Festival, l'ASBL souhaite mettre l'accent sur l'audiovisuel, la communication, les technologies de l'information mais surtout, le **jeu vidéo**.

*"L'essor des nouvelles technologies implique un vrai changement dans la façon de s'informer, de s'instruire et de consommer. La demande est désormais à l'**interaction** et l'**immersion**. Consciente de cela, Arts&Publics a à cœur d'intégrer les outils et technologies numériques, au premier rang desquels le jeu vidéo, dans ses différentes missions."*

Le jeu vidéo rassemble plus qu'il n'isole ?

Néophyte ou gamer assidu, parent ou enfant, développeur ou joueur : **le Zinne Games Festival s'adresse à tous les acteurs qui ont un lien, quel qu'il soit, avec le jeu vidéo**.

Encore souvent pointé du doigt pour ses côtés négatifs, l'image du jeu vidéo a beaucoup changé au cours de ces dernières années. Parfois réputé pour isoler ses pratiquants, il est pourtant devenu un formidable vecteur de liens sociaux lorsque nous étions confinés à la maison… On pense par exemple au phénomène Among Us ou à l'explosion de Twitch pendant cette période où jouer était même recommandé par l'OMS.

À lire aussi Le confinement, une période exceptionnelle pour l'industrie du jeu vidéo

Et c'est bien cela que le Zinne Games Festival espère réussir : rassembler tous les publics du jeu vidéo à Bruxelles et encourager leur rencontre. Tant du côté professionnel que récréationnel, ces publics ont tout intérêt à se rencontrer et échanger autour de leur médium favori.

Comme le déclarait **Elkin Bal**, directeur du pôle Médiation Culturelle Numérique chez Arts&Publics, à nos confrères de l'Echo : *"[…] On a deux publics cibles en tête. **Les passionnés** d'une part, et le **grand public, notamment les familles** d'autre part. Cette ouverture aux familles est un point crucial pour nous et nous espérons les voir venir nombreuses. D'autant plus que de nombreux parents d'aujourd'hui jouent autant, voire plus que leurs enfants. Au passage, on compte aussi sur la qualité de la programmation pour **déstigmatiser le jeu vidéo**, qui, chez certaines personnes, génère encore une forme de panique."*

Ce qu'il y a à faire au Zinne Games Festival

Des ateliers

Des ateliers interactifs et ludiques seront proposés tout au long de l'événement : activités de découverte de création vidéoludique, un atelier Pixel Art, un atelier streaming, un atelier Machinima ou encore un atelier Speedrun.

Conférences et concerts

Plusieurs conférences seront organisées durant les 3 jours sur des sujets divers avec la participation de différents invités et experts du milieu Gaming.

L'usine à jeux vidéo

Cette installation invite le public à **imaginer son propre jeu vidéo** à travers toutes les étapes de création en passant du scénario au level design. A la sortie, le public ressort avec son jeu vidéo dans sa jaquette personnalisée.

Bornes d'arcades

Le public aura la possibilité de s'essayer à **différentes bornes d'arcades**. Du rétro au plus récents et alternatif, il y en aura pour tous les goûts.

Streaming

Cette zone accueille les intervenant.es passé.es sur scène et rediffuse la compétition avec des streamers belges.

Jeu vidéo belge

Cet espace est dédié aux créateurs et créatrices belges et **vise à mettre en avant la scène gaming locale** en proposant au public de découvrir un large panel de jeux vidéo.

Zone partenaires

La zone Partenaires vise à rassembler les écoles de jeu vidéo/programmation, des structures d'accompagnement travaillant autour du jeu vidéo, etc afin de leur **donner une visibilité** lors du festival.

Le jeu vidéo pour tous

Tout le monde est donc le bienvenu au Zinne Games Festival, quel que soit son rapport au jeu vidéo. **Passionnés, curieux, professionels** ou **simples néophytes** : tous devraient y trouver leur compte. Rencontrez les acteurs du jeu vidéo belge, expérimentez de nouveaux jeux, ou jouez des heures durant sur les bornes d'arcades de votre enfance ce week-end à la Tricoterie, de 11 heures à minuit !

Plus d'informations disponibles sur le site de l'événement.