

## COMMUNIQUE DE PRESSE



### VideoMuz For Kids

#### Des enfants créent un jeu vidéo pour raconter les musées

**Bruxelles, le 5 mars 2023 - Rendre plus accessible les musées à un jeune public et permettre à des enfants de 9 à 12 ans de s'approprier un espace muséal grâce à la création d'un jeu vidéo, c'est l'ambition du projet VideoMuz For Kids porté par l'asbl Arts&Publics en collaboration avec Action Médias Jeunes. Le 1<sup>er</sup> jeu vidéo créé dans le cadre de ce projet a été dévoilé ce dimanche 5 mars au Musée de la Médecine de Bruxelles.**

À l'occasion du 1<sup>er</sup> dimanche du mois gratuit dans les musées de la Fédération Wallonie-Bruxelles ce 5 mars, le 1<sup>er</sup> jeu vidéo créé par des enfants dans le cadre du projet VideoMuz a été dévoilé au Musée de la Médecine de Bruxelles qui est le premier partenaire du projet qui impliquait des élèves de l'école fondamentale n°12 "Le Tilleul" d'Anderlecht.

VideoMuz For Kids est un programme numérique participatif qui vise à associer un musée et les enfants dans une démarche de création d'un jeu vidéo. *« Divertissement numérique par excellence, le jeu a depuis quelques années investi la sphère et les études culturelles. À nos yeux, il est devenu un outil de médiation culturelle important qui offre une nouvelle expérience de visite aux jeunes publics. Bien plus qu'une visite scolaire, ils sont des lieux d'expérience, d'apprentissage et d'appropriation des espaces muséaux »*, selon Arts&Publics. L'asbl plaide d'ailleurs depuis plusieurs années pour que le jeu vidéo soit considéré comme un outil pédagogique qui permet une approche de médiation plurielle, créative et innovante, pour et par les jeunes générations.

Durant 3 mois, des élèves de 9 à 12 ans de l'école Le Tilleul ont participé à un atelier chaque mercredi après-midi. Au programme : apprentissage des outils, séances de développement et de création du jeu vidéo, du scénario au graphisme. *« Nous ne sommes plus simplement dans des dispositifs de transmission de l'information ou de savoirs. Le processus de création d'un jeu vidéo permet une démarche interactive qui donne la possibilité aux jeunes d'élaborer leur propre discours et leur propre expérience, ce qui contribue à améliorer l'accessibilité de ce public. »*

## **Le jeu**

Dans le jeu, le joueur incarnera un médecin à travers 4 époques inspirées des périodes historiques abordées dans l'espace du musée : Égypte antique, Antiquité gréco-romaine, Moyen-âge, Temps modernes – 18<sup>e</sup> siècle.

À chaque niveau, le joueur doit trouver le remède à une maladie typique de l'époque avec les moyens de traitement (outils et médicaments) de l'époque correspondante. Le jeu sera donc un outil complémentaire pour découvrir de manière ludique l'évolution des différents types de médecine dans le temps.

## **Prochaine halte**

Il est à noter que le jeu s'inscrit dans une démarche pérenne et que le Musée de la Médecine pourra utiliser et valoriser cet outil auprès de ses futurs visiteurs, petits et grands.

Une deuxième édition est en préparation au Musée Art et Marges pour l'automne 2023.

## **Plus d'infos**

VideoMuz For Kids est mené en partenariat avec Action Médias Jeunes, association spécialisée dans l'éducation aux médias, avec le soutien de la Fédération Wallonie-Bruxelles dans le cadre du Plan de lutte contre la Pauvreté 2020-2025.

## **Contact PRESSE**

**Michael FRANCOIS**

attaché de presse

**Email:** [michael@artsetpublics.be](mailto:michael@artsetpublics.be)

**GSM:** +32 486 26 31 71